Documento di specifica dei requisiti software

per

Player Seeker

Giovanni Beraldi

Gabriele Tassone

Francesco De Fazio

Daniele Giovane

**Tabella dei contenuti**

1. **Introduzione**
   1. Scopo (indica lo scopo del documento)
2. **Descrizione Generale**
   1. Prospettiva del sistema
3. **Definizione dei requisiti dell’utente**

3.1 Requisiti funzionali

3.2 Requisiti non funzionali

1. **Architettura del Sistema**
2. **Specifica dei requisiti di sistema**
   1. Diagramma dei casi d’uso
   2. Schede dei casi d’uso
   3. SSD di sistema
   4. Contratti delle operazioni
3. **Modelli di sistema**

6.1 Modello di dominio

1. **Glossario (Facoltativo)**

# **Introduzione**

**1.1 Scopo**

Questo documento descrive in dettaglio i requisiti del software “Player Seeker”. Il sistema, che facilita la gestione di eventi sportivi, è stato creato per aiutare i gestori delle strutture sportive e i giocatori nella comunicazione e nell’organizzazione di partite di vari sport.

# **Descrizione Generale**

**2.1 Prospettiva del sistema**

Player Seeker è una applicazione Web che permette la creazione di eventi sportivi, facilitando la ricerca di partecipanti a tali eventi. L’applicazione si propone quindi di semplificare il processo di organizzazione di partire, mettendo in comunicazione la struttura ospitante e i giocatori.

Player Seeker agisce quindi da intermediario tra la struttura e i giocatori, eliminando lo stress dell’organizzazione.

# **Definizione dei requisiti dell’utente**

**3.1 Requisiti funzionali**

* Il sistema permette di effettuare la registrazione di un nuovo utente. In base alla tipologia di utente da registrare nel sistema vengono richieste informazioni diverse. Esistono due tipologie di utenti:
  + Gestore di una struttura sportiva
  + Giocatore
* Il sistema permette di effettuare il Login. Questa funzione consente quindi all'utente di accedere all'applicazione. L'utente è tenuto a fornire nome utente e password. Dopo l'autenticazione l'utente avrà accesso al menu principale. La disponibilità delle funzioni di menu dipende dal tipo dell'utente e dalle sue autorizzazioni
* Il sistema deve dare la possibilità di recuperare la password ad un utente
* Un utente deve poter visualizzare e modificare le informazioni personali del suo account.
* Il sistema deve dare soltanto la possibilità di visualizzare strutture sportive ed eventi ad utenti non autenticati. Tali utenti saranno giocatori non autenticati.
* Un giocatore deve essere in grado di cercare le strutture sportive presenti in una certa zona.
* Un giocatore può visualizzare le informazioni su una struttura da lui selezionata
* Un giocatore deve essere in grado di cercare gli eventi di un determinato sport, da lui indicato, tenuti in una certa zona e ad una certa ora (se specificata).
* Il sistema deve assicurarsi che ogni evento sportivo non ecceda il numero massimo di giocatori. A seconda della disponibilità o meno di posti, il sistema deve etichettare un evento come chiuso o aperto.
  + Un evento chiuso non accetta ulteriori giocatori.
* Un giocatore autenticato, identificato un evento sportivo già creato, deve poter partecipare a tale evento se risultano ancora disponibili posti.
* Un giocatore autenticato deve poter creare un evento di un determinato sport in una struttura sportiva da lui scelta, in grado di ospitare eventi sportivi di quel tipo, e ad una certa ora indicata dal giocatore. L’evento sarà gestito successivamente dal giocatore che l’ha creato.
* Un giocatore deve poter modificare o eliminare un evento sportivo da lui creato.
* Un giocatore deve poter rimuovere un altro giocatore da un evento da lui creato.
* Un giocatore deve poter invitare un altro giocatore ad un evento da lui creato.
* Il sistema deve notificare i giocatori alla creazione di un evento in una struttura sportiva ubicata nella città indicata come preferita dal giocatore.
* Il sistema deve permettere la comunicazione tra struttura sportiva che ospita un determinato evento e i giocatori partecipanti a quell’evento.
* Il sistema deve permettere la comunicazione tra i giocatori partecipanti allo stesso evento.
* Un gestore deve poter creare un evento presso la sua struttura, indicando la tipologia di sport, che deve essere compatibile con gli sport che la struttura può ospitare, e l’ora di inizio dell’evento.
* Un gestore deve poter modificare o eliminare un evento sportivo da lui creato.
* Un gestore può eliminare un giocatore da un evento da lui gestito.
* Un gestore può invitare un giocatore ad un evento da lui gestito.
* Il sistema deve dare a un giocatore autenticato la possibilità di valutare una struttura sportiva che ha ospitato un evento al quale il giocatore ha partecipato.
* Il sistema deve dare la possibilità di visualizzare, a un giocatore, in ordine le strutture sportive presenti in una certa zona indicata dal giocatore in base ai seguenti criteri:
  + Numero di eventi sportivi ospitati
  + Valutazioni dei giocatori
  + Distanza dall’ubicazione del giocatore che effettua la ricerca
* Il sistema deve dare la possibilità di visualizzare, a un giocatore, in ordine gli eventi di un determinato sport e presenti in una certa zona specificati dal giocatore in base ai seguenti criteri:
  + Numero di posti disponibili
  + Distanza dall’ubicazione del giocatore che effettua la ricerca
* Il sistema deve permettere a un gestore di visualizzare gli eventi che la sua struttura ha ospitato e i giocatori che hanno partecipato a tali eventi
* Il sistema deve permettere di visualizzare a un giocatore gli eventi a cui ha partecipato
* Un giocatore deve poter bloccare un altro giocatore. Quest’ultimo non potrà visualizzare e partecipare agli eventi creati dal primo

**3.2 Requisiti non funzionali**